

**\*\*\*\*\*HOTEL MIRASOL\*\*\*\*\***

**Edificio creado por Gonzalo de Dios el 19 de Marzo de 2013**



Hotel playero de tres estrellas, hay dos versiones, CS\$\$ y landmark+CS\$\$.

**VERSION LANDMARK+CS\$\$:**

Coste const: 650.

Capacidad: 413 CS\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 30.

Tamaño: 6\*6.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 15, Basura 35, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 12.

Agua consumida: 6.

**VERSION CS\$\$:**

Capacidad: 413 CS\$\$.

Riqueza: \$\$.

Inflamabilidad: 30.

Tamaño: 6\*6.

Cantidad de contaminación: Aire 10, Agua 15, Basura 35, Radiación 0.

Radio de contaminación: Aire 2, Agua 2, Basura 2, Radiación 0.

Energía consumida: 12.

Agua consumida: 6.

**INSTALACION:**

Extrae los archivos sc4lot sc4desc y sc4model en C:\Documents and Settings\Propietario\Mis documentos\SimCity 4\Plugins (o en donde tu juego guarde los plugins descargados).

En el muy improbable caso de querer quitarlo, solo borra esos archivos.

Agradezco la ayuda ofrecida por el foro de [www.capitalsimcity.com](http://www.capitalsimcity.com)

Estos diseños ha sido probado bajo simcity 4 hora punta.